PROGRAMME UND PROGRAMMBAUSTEINE

für Schulen

MBS - Erlebnispädagogik

mbs AKADEMIE

Programme mit Qualität

Qualität in der Individual- und Erlebnispädagogik

Mit Sicherheit pädagogisch!

INHALT

Inhalt 1

Bequem und einfach anfragen – wir koordinieren für Sie! 2

Erlebnispädagogische Programme und Angebote 3

Starke Schüler – Starke Schule 4

„Starke Schüler – Starke Schule“ das Klassenfahrtprogramm 4
„Starke Schüler – Starke Schule“ Tagesprogramm 5
„Starke Schüler – Starke Schule“ langfristige Kooperation 6
Abenteuer Wald und Natur 7
Abenteuer Wald und Natur in der Dunkelheit (Nachtwanderung) 8
Programmbausteine (Zusatzbausteine) 9
Orientierungswanderung mit Karte und Kompass 9
Bogenschießen 10
Team Escape 11
„Kick-Off Action“ - die etwas andere Kettenreaktion 12
Team-Action zwischen Bäumen – Niedrigseilparcours 13
Baumklettern / Klettern 13

Sicherheit Qualität 14

Informationen und Kontakt 14

BEQUEM UND EINFACH ANFRAGEN – WIR KOORDINIEREN FÜR SIE!

Erlebnispädagogik für Schulen in Rehe!
Fragen Sie uns an, wir koordinieren Ihren Wunschtermin mit unserem Kooperationspartner MBS Akademie.

Übernachtung/Vollpension für Schüler im Mehrbettzimmer, Dusche/WC auf dem Flur:

Ab 18 Jahren	30,00 €/Tag
12-17 Jahre	27,50 €/Tag
6-11 Jahre	25,50 €/Tag

Begleitpersonen	44,50 €/Tag	Zimmer mit Etagendusche/WC
Begleitperson	49,50 €/ Tag	Zimmer mit DU/WC

ERLEBNISPAEDAGOGISCHE PROGRAMME UND ANGEBOTE

Das gemeinsame Leben und Arbeiten in einer Schulklasse, stellt hohe Anforderungen an Empathie, gegenseitige Wertschätzung, konstruktive Kommunikation, Konfliktkultur etc. Die Erlebnispädagogik bietet an dieser Stelle die großartige Chance mit gezielten Aktionen unter anderem den Blick für die eigene Klasse zu schärfen, sich selbst besser kennen zu lernen, an Konflikten zu arbeiten, den Einzelnen in der Gemeinschaft zu stärken, soziale Kompetenzen zu fördern und eine gute Kommunikationskultur einzuüben.

Die Programme werden nach Rücksprache mit dem Lehrer individuell auf die einzelnen Schulklassen zugeschnitten und während der Durchführung prozessorientiert angepasst. So wird die Arbeit an den gruppeneigenen Themen gewährleistet. Möglich sind Programme mit einem zeitlichen Umfang von 3 Stunden bis zu mehreren Tagen.

Es können beispielsweise folgende Zielsetzungen bearbeitet werden:

- Kennenlernen und vertrauensbildende Maßnahmen
- Selbst- und Fremdwahrnehmung stärken inkl. Kommunikation von Erwartungen und Bedürfnissen
- Rollen, Stärken und Schwächen im Team erkennen und zielführend einsetzen
- Kritikfähigkeit trainieren, konstruktive Feedback-Kultur einüben

Die einzelnen Programme und Programmbausteine werden im Folgenden vorgestellt.

STARKE SCHÜLER – STARKE SCHULE

Das Team der MBS-Erlebnispädagogik bietet für Schulklassen individuell entwickelte erlebnispädagogische Programme unter dem Motto „Starke Schüler – Starke Schule“ an. Unser Angebot reicht dabei von einmaligen Terminen (ein- oder mehrtätig) bis zu langfristig angelegten Kooperationen.

„Starke Schüler – Starke Schule“ das Klassenfahrtprogramm

Zielgruppe: 3.-12. Klasse (Sek 1+2)
Dauer: 2 tägiges Programm (Mo-Mi, Mi-Fr) zur Förderung der Klassengemeinschaft (Klassenfindungstage).
Kosten: 58€ pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg) und ggf. Übernachtung der Trainer.
Exemplarisches Programm:
Im Vorfeld: Evaluation der Klasse und Absprache der Zielsetzung mit dem Klassenlehrer/ der Klassenlehrerin (Check-Up Fragebogen + Telefonat)

1. Tag 14.30 Uhr – ca. 17.30 Uhr
   Gemeinsames Kennenlernen, Aktionen zur Selbst und Fremdwahrnehmung
2. Tag 9.30 Uhr – ca. 12.00 Uhr und 14.30 Uhr – ca. 17.30 Uhr
   Vertrauensbildende Maßnahmen, Aktionen aus dem Bereich Kooperation, Abenteueraktionen
3. Tag 9.30 Uhr – ca. 11.30 Uhr
   Abschlussaktion, anschließend Abschlussreflexion (Ergebnissicherung schriftlich um den Transfer in den Schulalltag zu gewährleisten)

Anschließend Abschlussgespräch mit dem Klassenlehrer / der Klassenlehrerin

„Starke Schüler – Starke Schule“ Tagesprogramm

Zielgruppe: 3.-12. Klasse (Sek 1+2)
Dauer: 1 Tag (6 Stunden) zur Förderung der Klassengemeinschaft.
Kosten: 30€ pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)
Exemplarisches Programm:
Im Vorfeld: Evaluation der Klasse und Absprache der Zielsetzung mit dem Klassenlehrer/ der Klassenlehrerin (Check-Up Fragebogen + Telefonat)
Tagesprogramm (9.30 Uhr-12.30 Uhr und 14.30 Uhr-17.30 Uhr):

- ⇨ Kennenlernen der Gruppe
- ⇨ Aktionen zur Selbst- und Fremdwahrnehmung
- ⇨ Vertrauensbildende Maßnahmen
- ⇨ Kooperationsaktionen
- ⇨ Reflexion (Reflexion der einzelnen Aktionen und Abschlussreflexion)
- ⇨ Anschließend Abschlussgespräch mit dem Klassenlehrer / der Klassenlehrerin

„Starke Schüler – Starke Schule“ langfristige Kooperation

Zielgruppe: Schulen
Dauer: langfristig angelegte Kooperation
Kosten: auf Anfrage
Exemplarischer Verlauf:
Das langfristig angelegte Programm ist folgendermaßen aufgebaut.

5. Klasse: Schwerpunkt Kennenlernen (Selbst- und Fremdwahrnehmung)
6. Klasse: Schwerpunkt Vertrauen (Selbstvertrauen, anderen vertrauen, Vertrauen in die Klassengemeinschaft)
7. Klasse: Schwerpunkt Kooperation (Kommunikation, Problemlösung, Training sozialer Kompetenzen)
8.-10. Klasse: vertiefendes Training (Kooperations- und Kommunikationstraining, Persönlichkeitsentwicklung, Krisenintervention, Training sozialer Kompetenzen)

Abenteuer Wald und Natur

Das Programm beginnt mit einer kurzen Einführung zu Verhalten in Wald & Natur. Anschließend wird die Umgebung (Lebensraum Wasser, Wald und/oder Wiese) mit unterschiedlichen Aktionen erkundet. Dies beinhaltet unter anderem Wahrnehmung mit allen Sinnen und kreatives Arbeiten mit Natur-Materialien. Die Auswahl der Aktionen erfolgt angepasst an die Zielgruppe bzw. nach Absprache.

Zielgruppe: 2.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.
Dauer: 1 Tag (6 Stunden) weitere Tage nach Absprache möglich
Kosten: 29€ pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)
Exemplarisches Programm:
Zielsetzung: Verhalten im Wald, Naturwahrnehmung, Selbst- und Fremdwahrnehmung
Ablauf:
9:30 Uhr Programmstart

- ❑ Kennenlernen der Gruppe
- ❑ Einführung „Verhalten im Wald“
- ❑ Wahrnehmung des Lebensraumes „Wald“ z.B. Barfuß-Wanderung, Eichhörnchen-Spiel, Outdoor-Rallye, mit Becherlupen die Natur erkunden, Bäume und Pflanzen bestimmen,…

Ab 12 Uhr Outdoor-Mittagessen gemeinsam vorbereiten und genießen

- ❑ Anschließend kreatives Arbeiten mit Naturmaterialien z.B. Zwergenstadt bauen, Landart-Bilder, Schnitzen

Ca. 16 Uhr gemeinsamer Abschluss

Abenteuer Wald und Natur in der Dunkelheit (Nachtwanderung)

Das Programm beginnt mit einer kurzen Einführung zu Verhalten in Wald & Natur. Anschließend werden wir den Lebensraum Wald und Wiese in der Dunkelheit entdecken und das „Schlafzimmer der Tiere“ erkunden. Gleichzeitig steht die Selbst- und Fremdwahrnehmung im Mittelpunkt dieses Programmes.
Zielgruppe: 2.-10. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.
Dauer: 1-2 Stunden
Kosten: 12 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)
Exemplarisches Programm:
Begrüßung
Einführung in das Verhalten im nächtlichen Wald (Schlafzimmer der Tiere)

Unterschiedliche Aktionen zur Naturwahrnehmung:

- ⇨ Die ruhe im Wald entdecken
- ⇨ Mit den Füßen den Waldboden fühlen
- ⇨ Stille werden (Was höre ich, was sehe ich, was rieche ich)
- ⇨ Solo Weg

Programmbausteine (Zusatzbausteine)

An dieser Stelle werden unterschiedliche Programmbausteine vorgestellt welche sowohl einzeln als auch als Zusatzbausteine zu anderen Programmen gebucht werden können. Diese Bausteine sind auf Anfrage und nach Verfügbarkeit möglich. Als Zusatz zu bereits gebuchten Programmen Preise auf Anfrage.

Orientierungswanderung mit Karte und Kompass

Sich orientieren, den richtigen Weg finden, in die richtige Richtung Laufen, Entscheidungen treffen,… all das sind Themen bei einer Orientierungswanderung. Die Gruppe bekommt Karte und Kompass. Ziel ist es, gemeinsam den richtigen Weg zu finden und während dessen unterschiedliche (Team-) Aufgaben zu erfüllen. Anschließend wird das erlebte reflektiert und Erfahrungen in den Alltag übertragen.
Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.
Dauer: 3-4 Stunden
Kosten: 22 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

Bogenschießen

Konzentration, Fokussierung auf das Ziel, Körpergefühl, und Geduld sind Aspekte die beim intuitiven Bogenschießen eine wichtige Rolle spielen. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen hier den Umgang mit Pfeil und Bogen, und Schulen in unterschiedlichen Übungen Konzentration und Fokussierung.

Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.
Dauer: 3 Stunden
Kosten: 25 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

Team Escape

In Anlehnung an einen Escape Room müssen bei „Team Escape“ unterschiedliche Rätsel und Aufgaben innerhalb von einer begrenzten Zeit gelöst werden. Hier sind alle Fähigkeiten und Kompetenzen gefragt, die es in eurem Team gibt. Nur gemeinsam schafft die Gruppe es, das Rätsel zu lösen und den Code zu knacken. So viel sei verraten, es wird eine Teamaufgabe die es in sich hat…

Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.

Dauer: 3 Stunden

Kosten: 18 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

Exemplarischer Ablauf:

Zuerst bekommt die Gruppe eine Einweisung in das Programm. Anschließend beginnt die Rätselphase… die Zeit läuft… die Gruppe hat nun 60 Minuten Zeit das Rätsel zu lösen.

Zum Abschluss wird die Aktion gemeinsam reflektiert und Erkenntnisse auf den Alltag übertragen.

„Kick-Off Action“ - die etwas andere Kettenreaktion

Einem „Teil“ wird ein „Kick-Off“ gegeben, der Anstoß zu einer Kettenreaktion der etwas anderen Art. Das Team wird vor die Aufgabe gestellt aus unterschiedlichen Materialien eine Kettenreaktion zu entwickeln. Hierzu werden zusätzliche Aufgaben gestellt, die in der Planung und Durchführung berücksichtigt werden müssen. Kooperation, Kommunikation und Kreativität werden an dieser Stelle von jedem einzelnen und dem Team gefordert. Ein „Kick Off“ für den Teamgeist.

Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.
Dauer: 3 Stunden
Kosten: 18 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

Team-Action zwischen Bäumen – Niedrigseilparcours

In einer Höhe von ca. 50 cm wir ein Niedrigseilparcours zwischen Bäumen aufgebaut. Die Gruppe hat die Aufgabe diesen zu überqueren. Hierbei ist Teamarbeit, Konzentration, Kommunikation, und Köpergefühl gefragt. Der Weg führt über Spanngurte und Seile. Die Gruppe steht vor der Herausforderung die Wegstrecke ohne Hilfe zu überwinden. Nur mit genauen Absprachen, einer guten Kommunikation und Rücksicht auf die anderen Teammitglieder ist diese Aufgabe zu schaffen. Im Anschluss an die Aktion erfolgt eine gemeinsame Reflexion des Erlebten.

Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.

Dauer: 3 Stunden

Kosten: 22 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

Baumklettern / Klettern

Hoch hinaus, eigene Grenzen erkennen, Grenzen überwinden, auspowern, Höhenluft schnuppern,… al das sind Dinge die bei unseren Kletteraktionen eine Rolle spielen. Hier geht es hauptsächlich um jeden Einzelnen, die eigenen Stärken und Schwächen einschätzen und kommunizieren ist ein Ziel dieser Aktion. Außerdem besteht die Möglichkeit, dass die Teammitglieder beim Sichern unterstützten und so das Gemeinschaftsgefühl gestärkt wird.

Zielgruppe: 5.-12. Klasse (Sek 1+2) Dieses Programm kann thematisch an unterschiedliche Alters- und Zielgruppen angepasst werden.

Dauer: 2-3 Stunden

Kosten: 25 € pro Person (min. 20 Personen) + Fahrtkosten (ab Marburg)

SICHERHEIT QUALITÄT

Unsere Programme sind vom Bundesverband Individual- und Erlebnispädagogik (be) mit dem Gütesiegel beQ zertifiziert. Informationen zum Gütesiegel und den dazugehörigen Standards finden sie auf www.bundesverband-erlebnispaedagogik.de
Wir haben uns mit der Zertifizierung dazu verpflichtet nach den Qualitätsstandards des Bundesverbandes Individual- und Erlebnispädagogik zu arbeiten.
Dies bedeutet, sie bekommen bei uns Programme, die mit Sicherheit Qualität haben. Zu unseren Standards gehören unter anderem:

- Ein individuell für Sie und ihr Team konzipiertes erlebnispädagogisches Programm
- Motivierte Trainer die nach den Standards des Bundesverbandes für Individual- und Erlebnispädagogik arbeiten
- Ab 16 Teilnehmer 2 Trainer pro Gruppe
- Reflexion und Transfersicherung
- Ein- bis mehrtägige Trainings
- Einmalige oder langfristige Projekte
- Veranstaltungsort entsprechend Ihren Wünschen, in einem von Ihnen ausgesuchten Ort oder bei einem unserer Kooperationspartner

Erleben Sie Teamgeist durch gemeinsame Aktionen und stärken Sie Ihre Gruppe durch zielgerichtete und praxisorientierte Trainings.

INFORMATIONEN UND KONTAKT

Christliches Gästezentrum Westerwald
Heimstraße 49, 56479 Rehe
Telefon 02664 505-0
E-Mail info@cgw-rehe.de
oder
MBS Erlebnispädagogik
Claudia Althaus
Leitung Bereich Erlebnispädagogik
Leitung Bereich Tiergestützte Pädagogik
Schwanallee 57
35037 Marburg
Telefon 06421 9129-0
Handy 0151 21196262
E-Mail claudia.althaus@m-b-s.org
www.mbs-erlebnispädagogik.de

Christliches Gästezentrum Westerwald
Heimstraße 49
56479 Rehe
Telefon 02664 505-0 E-Mail info@cgw-rehe.de

WWW.CGW-REHE.DE